

Lukas Haigner 3BK

1. Damit alle exakt wissen, was, wie und wann etwas gemacht werden soll.
2. Satellit, Funk, Kabel, etc.
3. IP-Adressen ändern sich.
MAC Adressen können sich nicht so wirklich ändern. Schon ändern, aber das ist nur vorgetäuscht.
4. Der Router.
5. Morse Code, Unterwasserkabel, etc.
6. Enkodierung: X zu Y konvertieren.
Dekodierung: Y zu X konvertieren.
7. Analog ist schnell wegen der granularen Steuerung von 0 bis 1 (0,25 0,69 0,83), aber instabil—Details gehen auf längerer Distanz verloren.
Digital ist langsam wegen der 0/1er Steuerung, aber stabil—ein Signal von 0,91 kann man bspw. auf 1 aufrunden.
8. Gleichstrom ist an/aus und bleibt konstant
Wechselstrom ist ähnlich wie ein analoges Medium